

### 經濟部103年度

## 功能別專案輔導計畫聯合說明會

計畫名稱:小型企業創新研發計畫(SBIR)

主辦單位:經濟部技術處

執行單位:財團法人中國生產力中心



### 簡報大綱

### 壹、103年度計畫規劃作法

- 一、計畫目標
- 二、計畫架構
- 三、重點工作
- 四、申請方式

貳、計畫成果案例

參、聯絡方式



### 壹、103年度計畫規劃作法

### 一、計畫目標

•鼓勵業者從事前瞻、 關鍵、整合性之研 發規劃

協助內需型、競爭力弱、易受貿易自由化影響產業之中小企業升級轉型

積極落實照顧中小企業

推動業者與法人研究機構合作研發

- 帶動研發人員投入
- 增加就業機會

研發補助 資源挹注



# 經濟部/◆壹、103年度計畫規劃作法

二、計畫架構 申請階段 申請對象 補助經費及期程上限 Phase 1 計畫屬性 小 個別申請 100萬(6個月) 先期研究 型企業創 or 先期規劃 研發聯盟 500萬 (9個月) 創新技術 Phase 2 1,000萬(2年) 個別申請 新 研究開發 (數位內容) 研發計畫 or 細部計畫 5,000萬(2年) 研發聯盟 創新服務 Phase 2<sup>+</sup> (設計) 500萬(1年) 個別申請 (SBIR 加值應用 2,500萬(1年) 研發聯盟



# 經濟部 / 壹、103年度計畫規劃作法

### 申請階段

### ■先期研究/先期規劃(Phase 1)

係指針對具產業效益之創新構想進行小規模實驗或數值分析以驗證該構想可 達成預期技術(計畫)目標之研究。申請廠商需敘明所要解決的關鍵問題、擬採 用之創新構想、預期達成之產業效益以及相關之研發經驗與執行規劃。

### ■研究開發/細部規劃(Phase 2)

係指針對具產業效益及明確可行性之創新構想進行產品、生產方法或服務機 制研發,其中生產方法之研發可延伸至小量試產階段。申請廠商需敘明所要解 決的關鍵問題、具體可行之創新構想、預期達成之產業效益以及相關之研發經 驗與執行規劃。(若申請創新服務細部計畫,結案前應包含1-3個月試營運,並 列出相關試營運之量化KPI指標。)

#### ■加值應用(Phase 2+)

係指將Phase 2研發成果產品商品化所須之工程化技術、工業設計、模具開發 技術、試量產技術、初次市場調查等規劃,以達成技術加值,產品加值或價值 鏈連結與加值。





# 經濟部/ 壹、103年度計畫規劃作法

三、重點工作

### 103年度推動重點

厚植中小企業創新能量

計畫書 撰寫精靈

提供業者 預約諮詢服務

推動優質平價新 興市場產品加值 應用及商品化



# 經濟部/ 壹、103年度計畫規劃作法

### 四、申請方式

### ◆申請資格

- 1.符合「中小企業認定標準」所稱依法辦理公司登記或商業登記並合於下列基準之事業:
  - (1)製造業、營造業、礦業及土石採取業:實收資本額在新台幣8,000萬元以下或經常 僱用員工數未滿200人者。
  - (2)除前款規定外之其他行業:前一年營業額在新台幣1億元以下或經常僱用員工數未 滿100人者。
- 2. 五年內未曾有執行政府科技專案計畫之重大違約紀錄者;未有因執行政府科技計畫受停 權處分且期間尚未屆滿情事;3年內未有欠繳應納稅捐情事。
- 3.所提計畫之執行場所應於我國管轄區域內。
- 4.外國公司得先提出計畫申請,惟應於審查通過簽約前符合上述資格。
- 5.申請「創新服務」計畫者,得為從事研究發展活動相關業務具有稅籍登記之事務所及醫 療法人。

#### ◆申請對象

- 1.個別申請:個別公司提出研發計畫之補助申請。
- 2.研發聯盟:3家(含)以上成員共同提出申請(申請「研發聯盟」者須為中小企業,但得 與學校、法人或國內、外研究機構共同申請。聯盟成員半數以上須為中小企業,且每一 中小企業成員以參與1項研發聯盟計畫為原則)



### 壹、103年度計畫規劃作法

#### ◆申請作業流程

計畫結束後五年內,配合成效追縱及參與相關成 果發表、展示

計畫結案

計畫執行

時查內

完式

落實『在地審 查』的機制, 盡量以廠商所 在地進行審查 會議。

每半年繳交工作報告及經費動支報表 查證、查訪工作進度及經費動支情形

> 辦理簽約,簽約後撥付 第一期補助款

計畫簽約

獲知審查結果

計畫核定

在地審查

進行簡報(含回覆委員書 面審查意見)

計畫審查

依通知備齊/修正相關 計畫資料

簡報準備

並起 覆

隨到隨受理,安排進入 審查程序





## 經濟部 / 壹、103年度計畫規劃作法

「研發聯盟」附 審查重點 Phase 1 & Phase 2 加如下審查重點 35% 20% 20% 20% 25% B實施方法 E研發聯盟 C研發能力 A計畫創新 D預期效益 研發實績、執行 能力、核心關鍵 技術、系統整合 創新性、前瞻性 示範性、可行性 技術效益、市場 效益、產業效益 規格功能、方法 步驟、工作項目 主導公司整合能 力、分工協議與 權利義務、聯盟 競爭力 預定進度、查核

其他增項(15%):成立未滿三年/進駐育成中心/轉委託技職院,且 具研發能力者、同案PH1已順利結案,且可行性明確、屬傳統產業 且可促進其升級轉型者、曾獲經濟部鼓勵創新研發之相關獎項



### 貳、計畫成果案例

輔導案例一、真皮藝品數位彩噴裝飾技術開發計畫~白墨結合噴墨印刷 真皮皮革也能客製化

#### 計畫執行前

- 1. 皮革表面裝飾大多都以網版印刷,解析度、顏色、 印刷成本高,在小量多樣市場趨勢下,成本過高
- 2. 在面對皮夾間格,難以用網版印刷
- 3. 而噴墨印刷,因為缺乏白墨,無法噴印在深色皮革上

### 計畫研發成果

- 1. 皮革製作特殊表面處理加工
- 2. 真皮皮革數位噴墨墨水
- 3. 皮革數位噴墨適性調整控制技術
- 4. 皮革數位噴墨印刷色彩管理
- 5. 皮革產品設計
- 6. 跨產業策略聯盟,提升綜效

#### 計畫具體效益

- 1. 申請通過MIT標章,為國內第一家能進行 真皮皮革客製化噴墨廠商
- 2. 開發白墨,可數位噴印深色皮革,解析度、 顏色品質大幅上升
- 3. 開發自有品牌,年產量為4,500個,年營業額可達1,125萬元以上。















### 貳、計畫成果案例

輔導案例二、高度自動化2D影片轉3D影片計畫~憑藉低成本轉換技術 2D快速轉3D

#### 計畫執行前

- 1. 一般2D電影拍攝、製作的影片,每楨畫面只是單眼
- 2.傳統3D轉換方式依賴大量大力來製作出雙眼立體影像
- 3.一部電影需60%以上的人力,3D影片轉換約3~4個月才能完成

#### 計畫具體效益

- 1. 所開發的技術及軟體系統已成功運用於實際 3D影片製作
- 2.增加新台幣3,000萬產值
- 3.三件發明專利(台灣、中國、美國各一件)

### 計畫研發成果

- 1.可有效縮短製作時間與成本,同時亦能產出高品質、 與實拍3D同樣水準的3D影片
- 2.僅需10%以下的人力,一部電影的3D轉換約2個月即可完成
- 3.成本遠低於競爭廠商50%以上
- 4.不合格幀數大幅減少







## 參、聯絡方式

服務區域	服務窗口	地址	電話/傳真
收件及總窗口	SBIR計畫 專案辦公室	10075台北市中正區重慶 南路2段51號6樓	電話: <b>0800-888-968</b> 傳真:(02)2394-0135 E-Mail: sbir@cpc.org.tw
花蓮.台東	石材暨資源產業 研究發展中心	花蓮縣吉安鄉光華村南 濱路一段534號	電話:(03)842-3856

(相關資訊請至技術處或SBIR計畫網站參考)



快捷列

### 經濟部技術處網站

術,所提計畫之範圍應屬技術處當前推動之產業技術。

2. 本計畫補助廠商研究發展經費,總補助經費以計畫總經費 50% 為上限。 北边举州社事之思。八司、7年内之海山势上即五2000 世三, 憋人由蜂

網址:http://www.moea.gov.tw/mns/doit/



■ 友善列印



### 經濟部小型企業創新研發計畫網站



網址:http://www.sbir.org.tw/



# 歡迎指教

http://www.sbir.org.tw/

E-Mail: sbir@cpc.org.tw

電話: 0800-888-968

